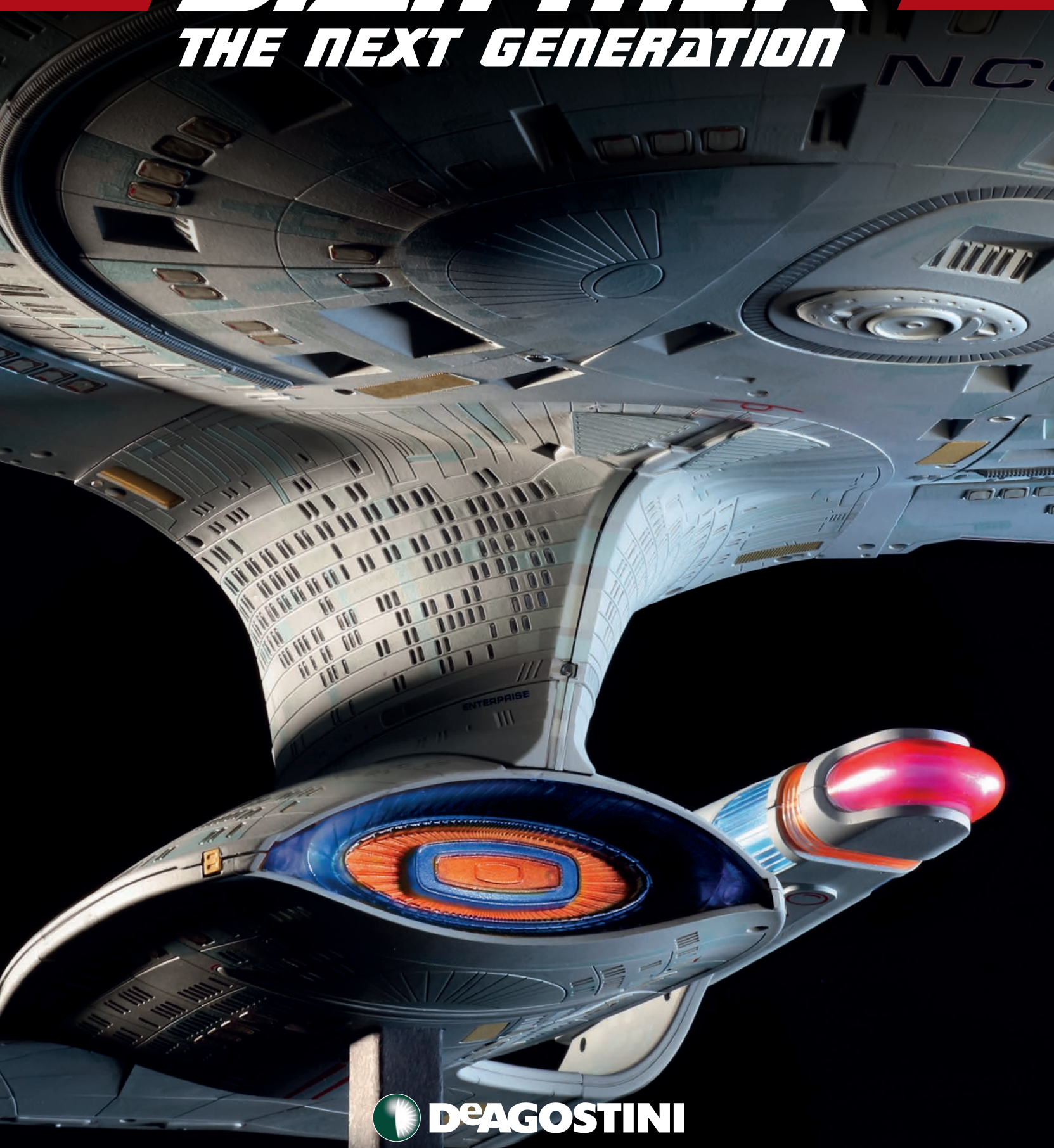


スタートレック エンタープライズD

STAR TREK™

THE NEXT GENERATION

13



13

STAR TREK™

THE NEXT GENERATION

スタートレック エンタープライズD

CONTENTS

ステージ47

- 169 フィールド・グリル・リフレクターを取りつける (1)
デッキパネルを組み立てる (30)
デッキパネルを取りつける (22)

ステージ48

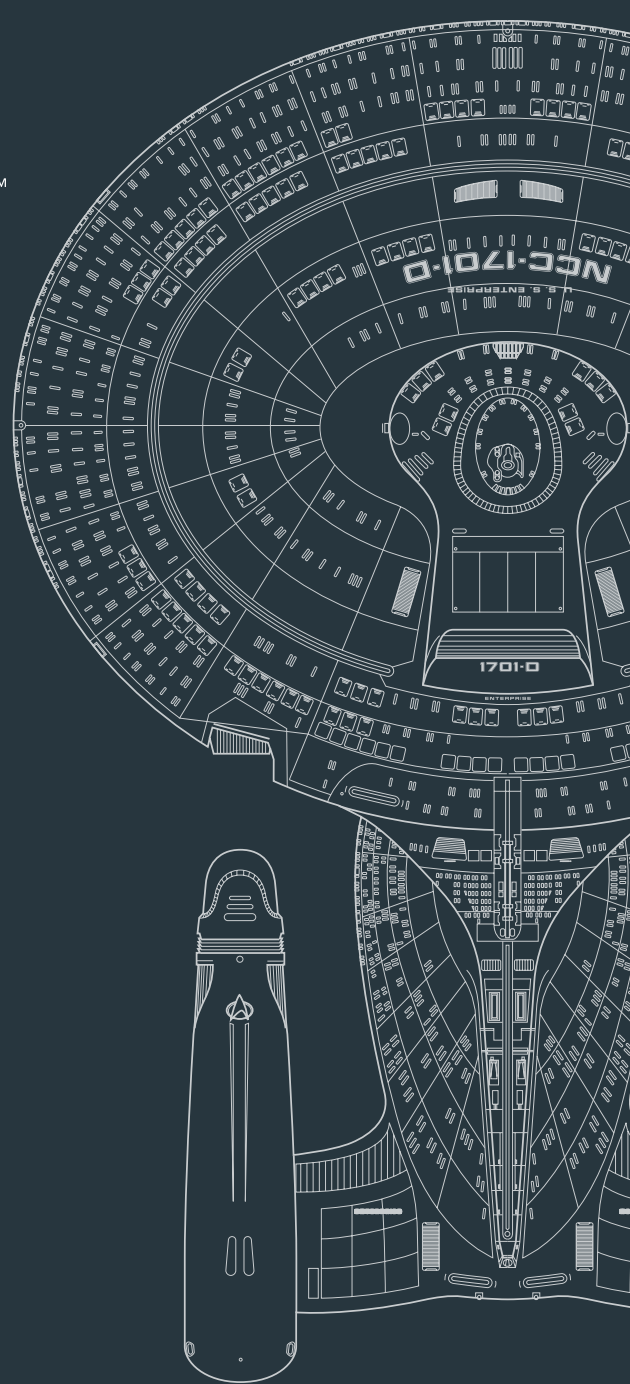
- 172 デッキパネルを組み立てる (31)
デッキパネルを取りつける (23)
フィールド・グリル・リフレクターを取りつける (2)

ステージ49

- 176 フィールド・グリル・リフレクターを取りつける (3)
デッキパネルを組み立てる (32)

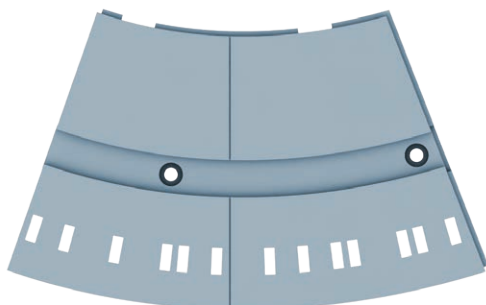
ステージ50

- 179 フィールド・グリル・リフレクターを取りつける (4)
デッキパネルを組み立てる (33)



ステージ47

パーツリスト



47A 裏面にU2-09の刻印があります



47B
透明パーツ



47C



47D
透明パーツ



47E
透明パーツ



47F



同じ台紙に2枚のステッカーが貼ってあります
(1枚は予備です)

47G



BM



EM

パーツ番号 パーツ名

47A	デッキパネル(U2-09)
47B	クリアウィンドウ×5
47C	ダークウィンドウ×10
47D	ワープ・エンジン・フィールド・グリル(左) リフレクター(3)
47E	ワープ・エンジン・フィールド・グリル(左) リフレクター(4)

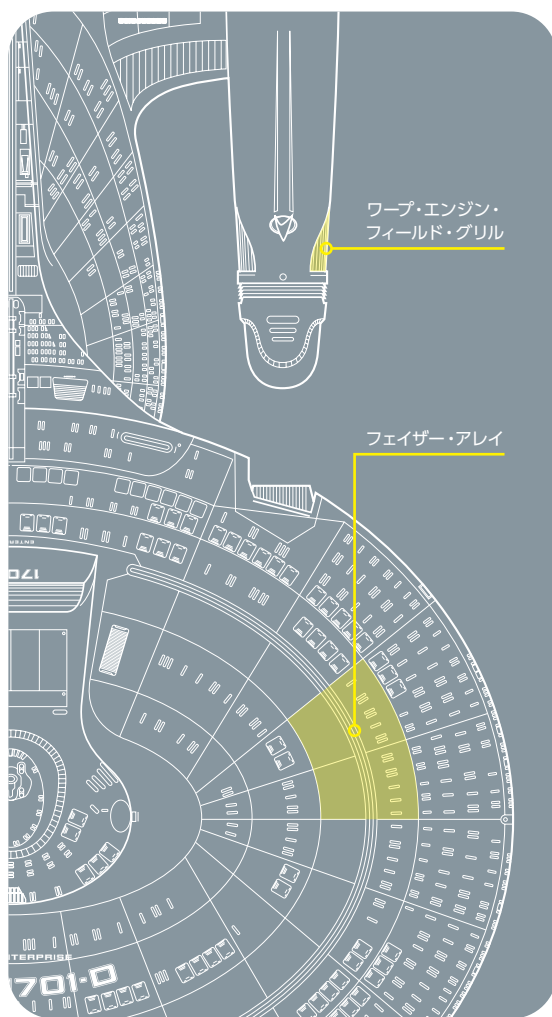
パーツ番号 パーツ名

47F	デッキパネルライト
47G	クリアステッカー×2
BM	ネジ[2×4mm] (6本+予備2本)
EM	ネジ[1.7×4×5mm] (4本+予備1本)

ステージ47 作り方ガイド

ワープナセルパーツにリフレクターを取りつけ、
円盤部上部デッキの拡張とライトの接続を行う。

このステージの組み立て位置



組み立てのヒント

イラストを色分けすることで、どのパーツを組み立てているのかを示している。

レッド／新しいパーツをどこに合わせるか、どこにネジ留めするかを示す

イエロー／新しいパーツを示す

ブルーグレー／ひとつ前の組み立てを示す

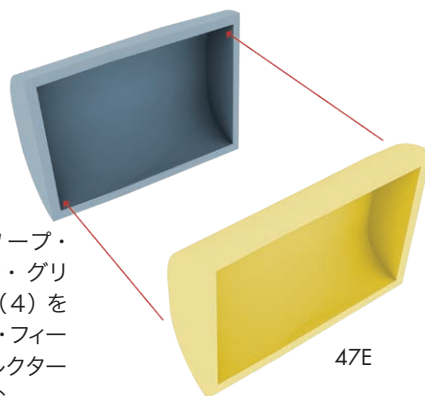
ブルー／LEDライトが点灯する箇所を示す

フィールド・グリル・リフレクターの取り付け

STEP

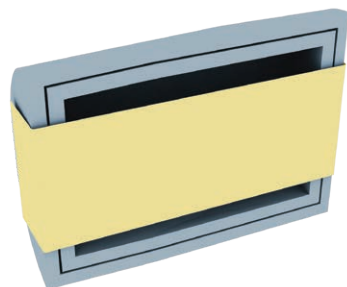
A

47D



図のように、**47E** ワープ・エンジン・フィールド・グリル (左) リフレクター (4) を **47D** ワープ・エンジン・フィールド・グリル (左) リフレクター (3) の内側にはめ込む。

47E

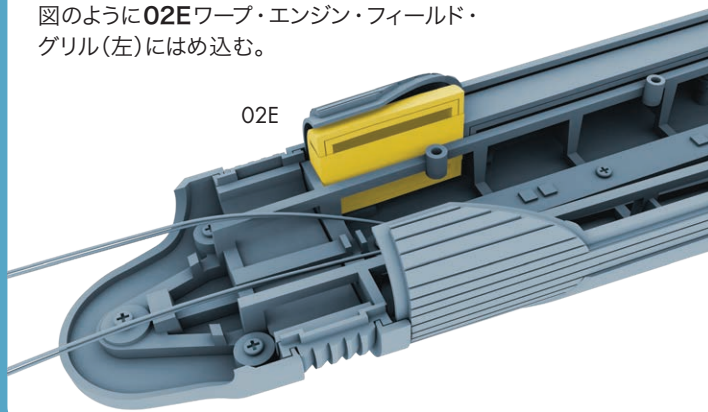


次に、**47G** クリアステッカーでパーツを固定する。

47G

ステージ46で組み立てたワープナセルパーツを用意し、組み立てたリフレクターパーツを図のように**02E** ワープ・エンジン・フィールド・グリル (左) にはめ込む。

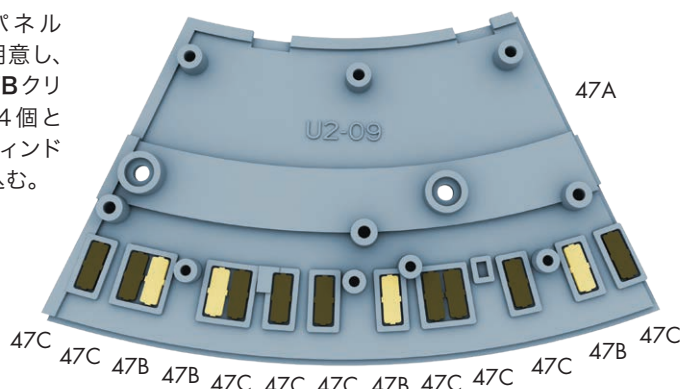
02E



デッキパネル (U2-09) の組み立てと取り付け

STEP
B

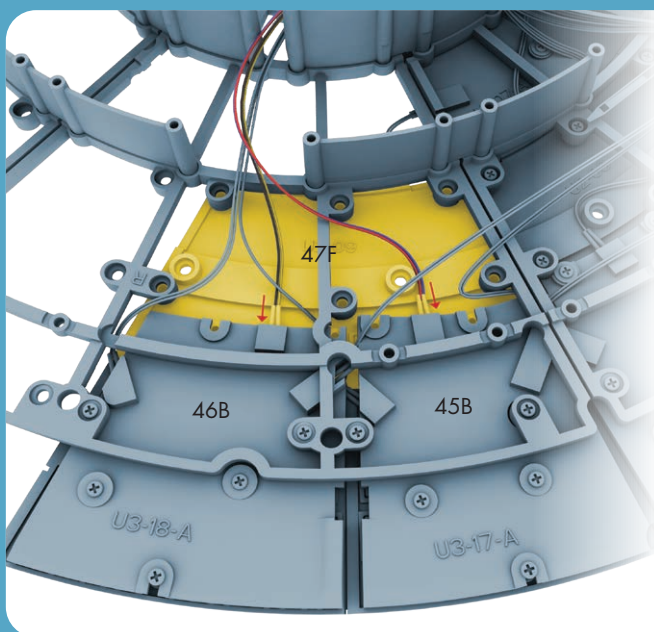
47A デッキパネル (U2-09) を用意し、図のように**47B** クリアウィンドウ4個と**47C** ダークウィンドウ9個をはめ込む。



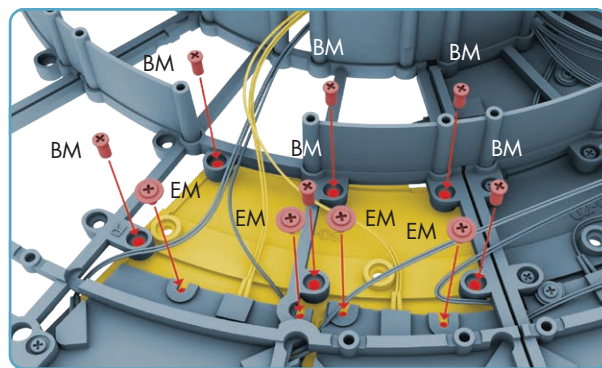
— 組み立てのコツ —

小さなパーツやネジは組み立て中になくさないように、小さなトレイやネジ入れを用意して入れておこう。

モデルの表面に傷をつけないように、常に柔らかい布の上で作業するとよい。また、モデルを布で包んでおくと、次の組み立て作業まで安全に保管することができる。

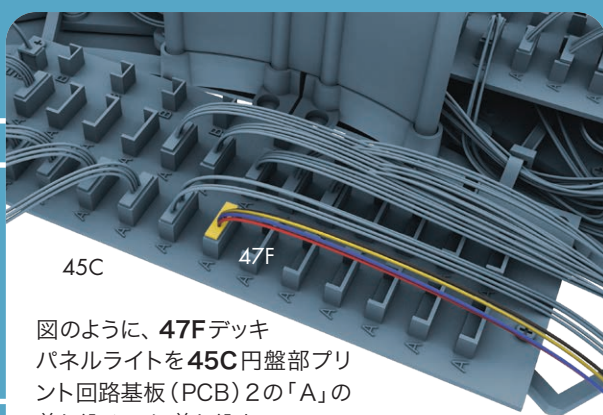


左図のように、**47A** デッキパネル (U2-09) を円盤部フレームに合わせ、**47F** デッキパネルライトのLED2個を**45B** リフレクターパネル (U3-17-A) と**46B** リフレクターパネル (U3-18-A) の上部の溝にはめ込む。最後に、下図のようにネジ **BM** 6本とネジ **EM** 4本でネジ留めする。

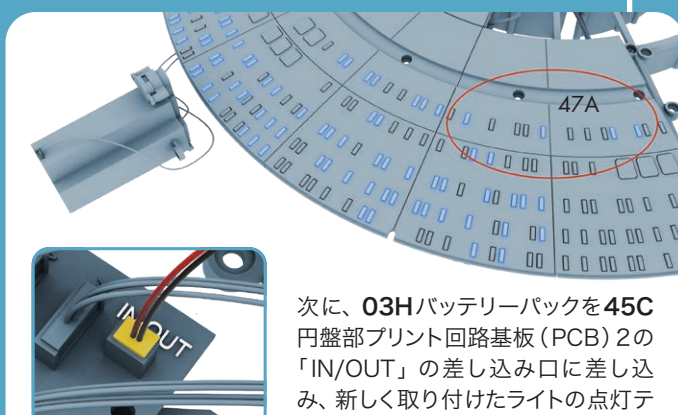


デッキパネル (U2-09) と円盤部プリント回路基板 (PCB) 2の接続

STEP
C



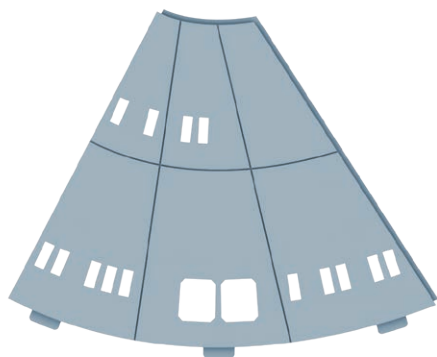
図のように、**47F** デッキパネルライトを**45C** 円盤部プリント回路基板 (PCB) 2の「A」の差し込み口に差し込む。



次に、**03H** バッテリーパックを**45C** 円盤部プリント回路基板 (PCB) 2の「IN/OUT」の差し込み口に差し込み、新しく取り付けられたライトの点灯テストを行う。

ステージ48

パーツリスト



48A
裏面にU1-08の刻印があります



48B
裏面にU1-08-Aの刻印があります



48C
裏面にU-08-Aの刻印があります



48D



48E



48F
透明パーツ



48G



48H
透明パーツ



48I
透明パーツ



BM



DM

パーツ番号 パーツ名

48A	デッキパネル(U1-08)
48B	リフレクターパネル(U1-08-A)
48C	リフレクターパネル(U-08-A)
48D	脱出ポッドカバー×2
48E	デッキパネルライト
48F	クリアウインドウ×5
48G	ダークウインドウ×10

パーツ番号 パーツ名

48H	ワープ・エンジン・フィールド・グリル(右) リフレクター(1)
48I	ワープ・エンジン・フィールド・グリル(右) リフレクター(2)
BM	ネジ[2×4mm] (5本+予備2本)
DM	ネジ[1.7×3×5mm] (6本+予備2本)

ステージ48 作り方ガイド

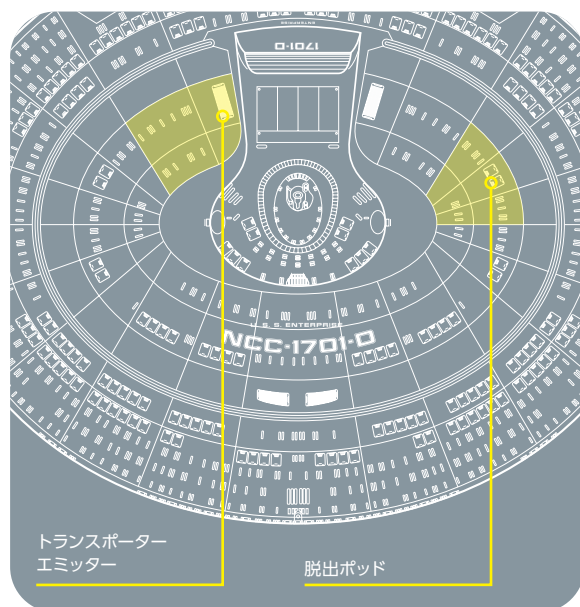
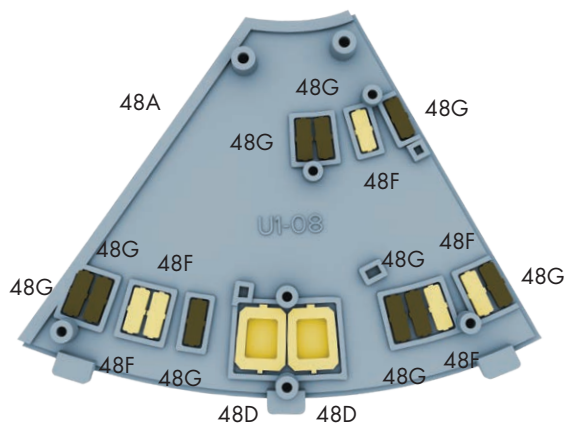
円盤部パーツの両側にデッキパネルを取りつけ、
左舷ワープナセルに引き続きリフレクターを取りつける。

デッキパネル (U1-08) の組み立て

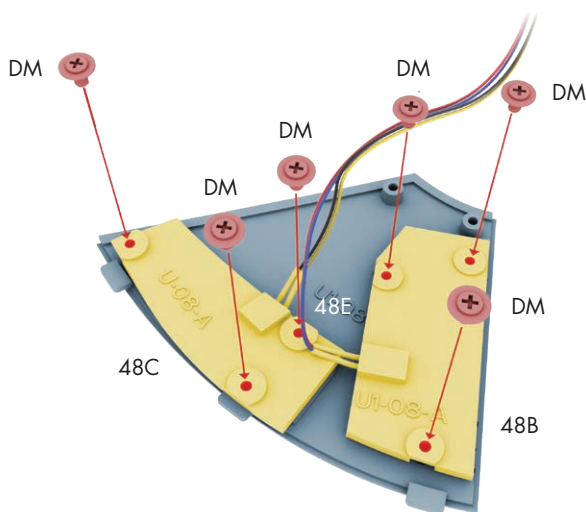
このステージの組み立て位置

STEP
A

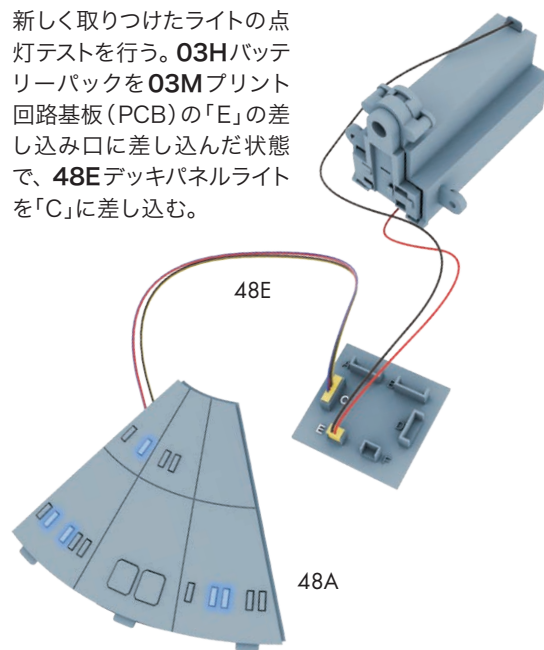
48Aデッキパネル(U1-08)を用意し、図のように**48D**脱出ポッドカバー2個を、赤いラインが円盤構造の外側を向くようにはめ込む。次に**48F**クリアウィンドウ5個と**48G**ダークウィンドウ9個をはめ込む。



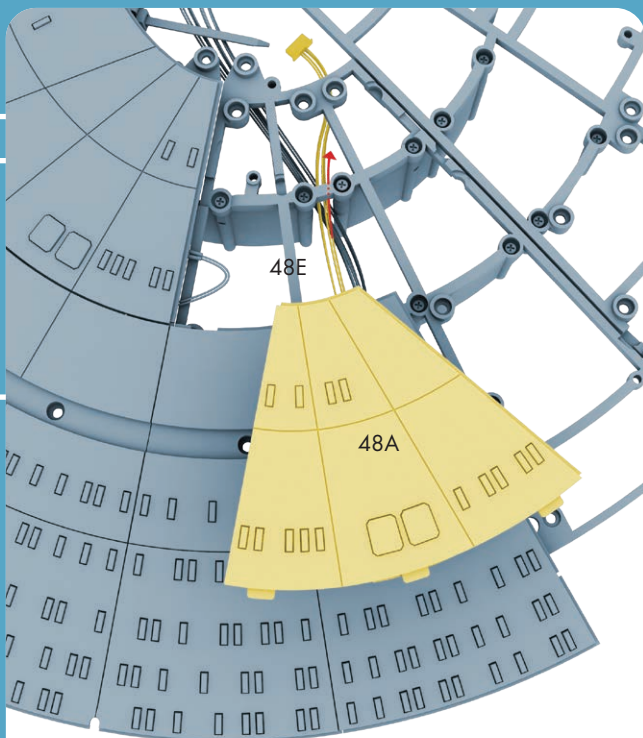
48Bリフレクターパネル (U1-08-A) と**48C**リフレクターパネル (U1-08-A) をデッキパネルに合わせ、図のように**48E**デッキパネルライトのLED2個をリフレクターパネルの溝に差し込み、ネジ**DM6**本でネジ留めする。



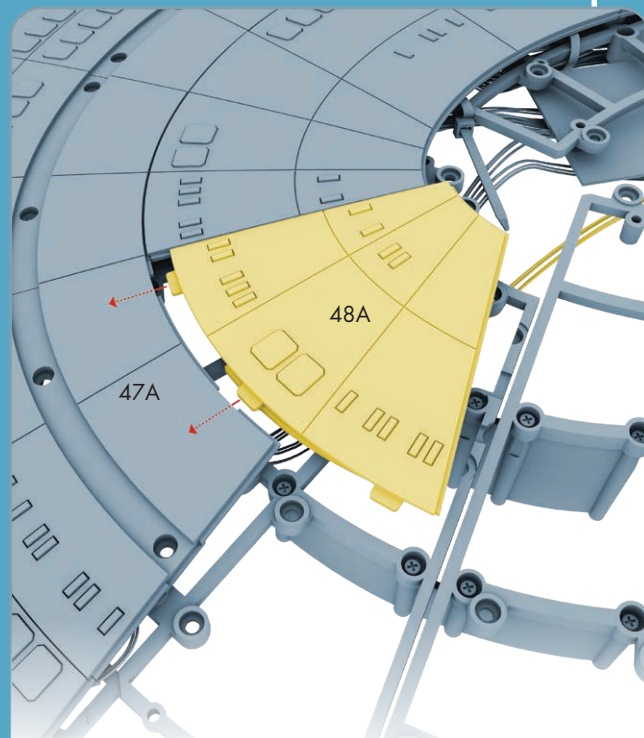
新しく取り付けられたライトの点灯テストを行う。**03H**バッテリーパックを**03M**プリント回路基板 (PCB) の「E」の差し込み口に差し込んだ状態で、**48E**デッキパネルライトを「C」に差し込む。



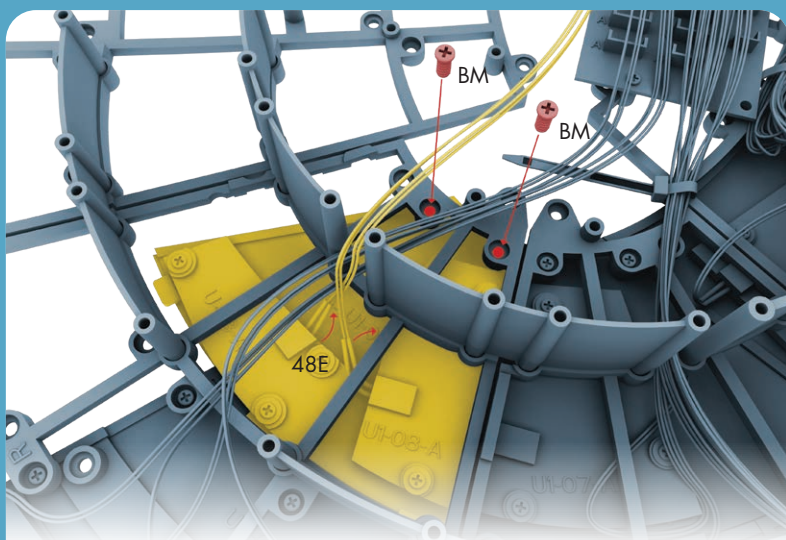
STEP
B



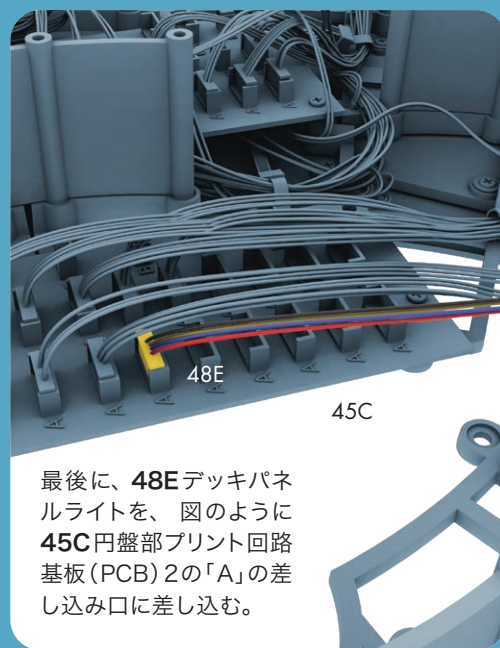
まず、図のように**48E**デッキパネルライトを円盤部フレームに通す。



次に、**48A**デッキパネル(U1-08)の下端のタブを**47A**デッキパネル(U2-09)の下に差し込み、フレームに合わせる。



次に、LEDのケースを折り曲げてリード線を傷つけないように注意しながら、ネジ**BM** 2本でデッキパネルをフレームに固定する。



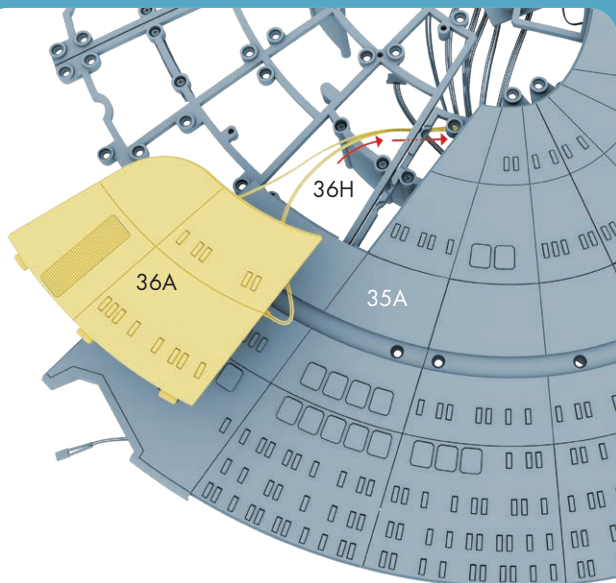
最後に、**48E**デッキパネルライトを、図のように**45C**円盤部プリント回路基板(PCB)2の「A」の差し込み口に差し込む。

プラグとプリント回路基板 (PCB) の取扱い

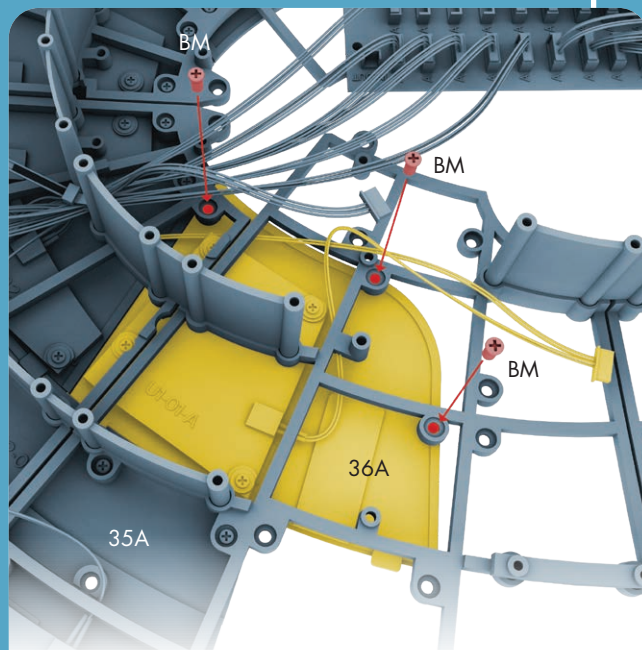
LEDのコネクタをプリント回路基板(PCB)に差し込む前に、必ず基板の差し込み口とLEDのコネクタの向きが合っているかを確認しよう。間違った向きに押し込むと、両パーツが破損し、LEDが点灯しなくなる恐れがある。

デッキパネル(U1-01)の取り付け

STEP
C



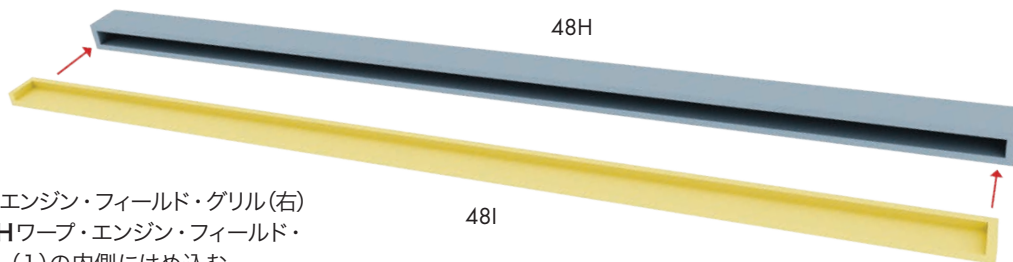
ステージ36で組み立てた**36A**デッキパネル(U1-01)を用意し、**36H**パネルライトを図のようにフレームに通す。**36A**デッキパネル(U1-01)の下端のタブを**35A**デッキパネル(U2-01)の下に差し込み、フレームに合わせる。



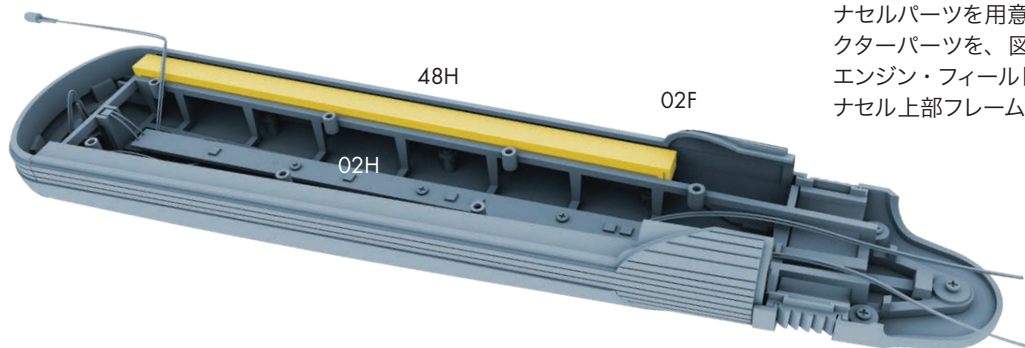
次に、LEDのケースを折り曲げてリード線を傷つけないように注意しながら、ネジ**BM** 3本でデッキパネルをフレームに固定する。

フィールド・グリル・リフレクターの取り付け

STEP
D



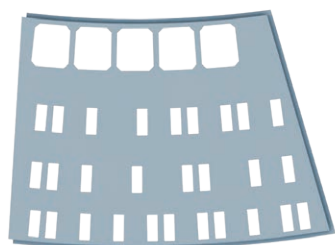
図のように**48I**ワープ・エンジン・フィールド・グリル(右)リフレクター(2)を**48H**ワープ・エンジン・フィールド・グリル(右)リフレクター(1)の内側にはめ込む。



ナセルパーツを用意し、組み立てたリフレクターパーツを、図のように**O2F**ワープ・エンジン・フィールド・グリル(右)と**O2H**ナセル上部フレームの間に配置する。

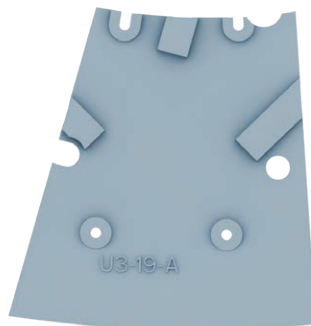
ステージ49

パーツリスト



49A

裏面にU3-19の刻印があります



49B

裏面にU3-19-Aの刻印があります



49C



49D

透明パーツ



49E



49F



49G
透明パーツ



49H
透明パーツ



49I

同じ台紙に2枚のステッカーが貼ってあります (1枚は予備です)



BP

パーツ番号 パーツ名

49A	デッキパネル(U3-19)
49B	リフレクターパネル(U3-19-A)
49C	脱出ポッドカバー×5
49D	クリアウインドウ×15
49E	ダークウインドウ×20
49F	デッキパネルライト

パーツ番号 パーツ名

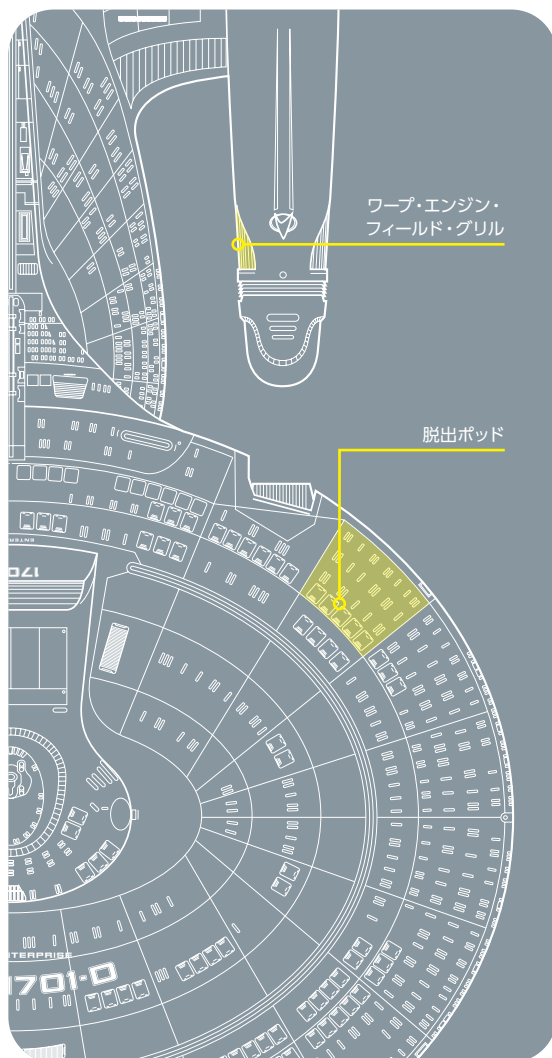
49G	ワープ・エンジン・フィールド・グリル(右)リフレクター(3)
49H	ワープ・エンジン・フィールド・グリル(右)リフレクター(4)
49I	クリアステッカー×2
BP	ネジ[1.7×3mm] (2本+予備1本)

ステージ49

作り方ガイド

このステージでは、ワープナセルにリフレクターを取りつけ、デッキパネル拡張の準備を行う。

このステージの組み立て位置



スペアパーツ

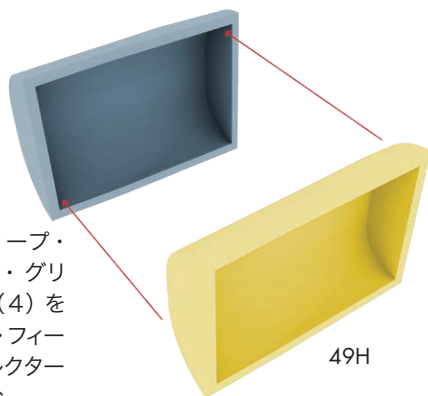
このステージでは、紛失や破損に備えて、クリアウィンドウ、ダークウィンドウ、脱出ポッドカバーの予備が付属している。現時点で使わなかった予備パーツは、後から使用することもあるので保管しておこう。

フィールド・グリル・リフレクターの取り付け

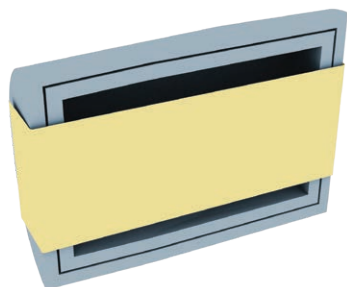
STEP

A

49G

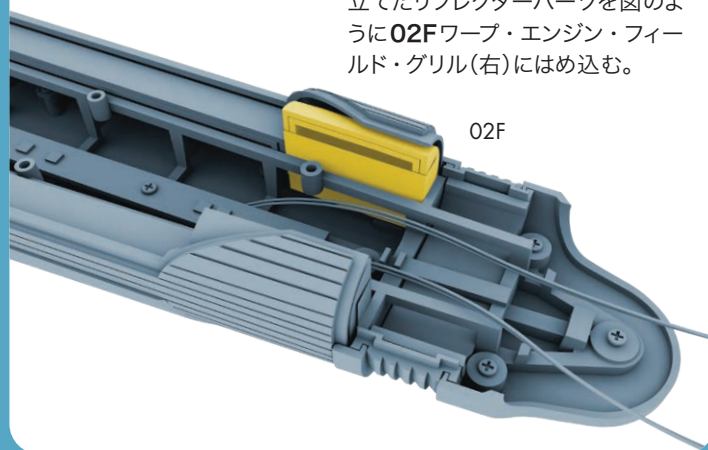


図のように、49Hワープ・エンジン・フィールド・グリル(右)リフレクター(4)を49Gワープ・エンジン・フィールド・グリル(右)リフレクター(3)の内側にはめ込む。



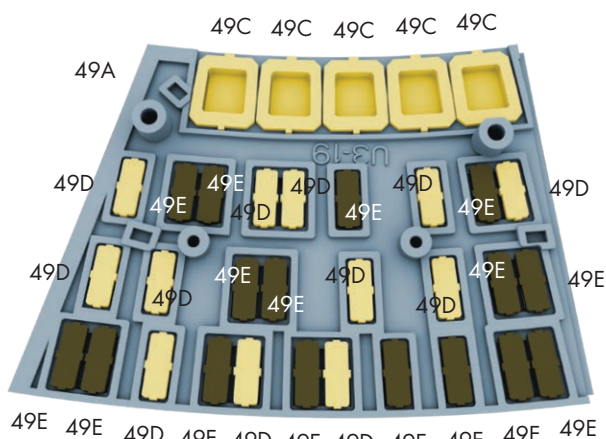
次に、49Iクリアステッカーでパーツを固定する。

ワープナセルパーツを用意し、組み立てたリフレクターパーツを図のように02Fワープ・エンジン・フィールド・グリル(右)にはめ込む。

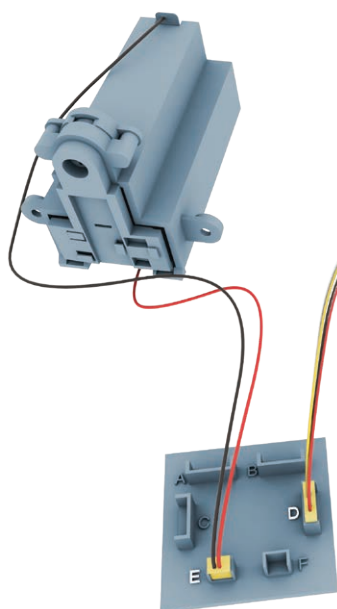
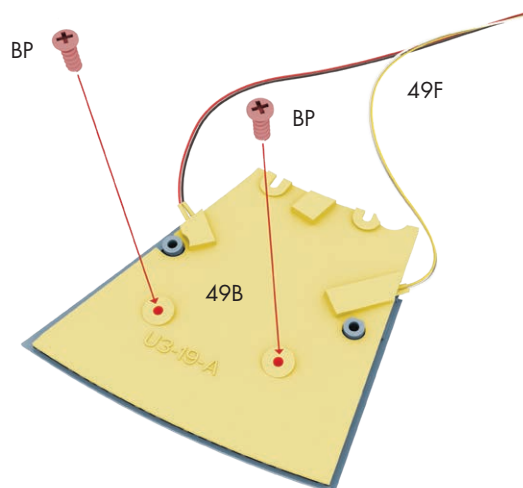


STEP
B

まず、**49A** デッキパネル (U3-19) を用意し、図のように **49C** 脱出ポッドカバー 5 個を、赤いラインが円盤構造の外側を向くようにはめ込む。次に **49D** クリアウィンドウ 12 個と **49E** ダークウィンドウ 16 個をはめ込む。



次に、**49B** リフレクターパネル (U3-19-A) をデッキパネルに合わせ、**49F** デッキパネルライトの LED 2 個を図のように差し込み、ネジ **BP** 2 本でネジ留めする。



最後に、新しく取りつけたライトの点灯テストを行う。**03H** バッテリーパックを **03M** プリント回路基板 (PCB) の「E」の差し込み口に差し込んだ状態で、**49F** デッキパネルライトを「D」に差し込む。

ナセル
リフレクターの
取り付けについて

この段階では、ナセルパーツ内のリフレクターパーツが多少動いても問題ない。これらは後のステージでワーブナセルの上部と下部のパーツを結合する際に、しっかりと固定される。(現在組み立てているのは上部パーツである)

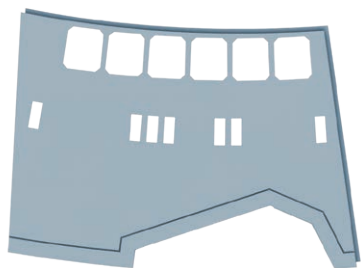
ネジを締める時のコツ

パーツ番号が「BM」や「CM」など、Mで終わるネジは、金属製パーツ用のネジである。あらかじめ開けておいた穴にセルフタッピングでネジ山を切るため、このネジを締めるときは一息に締めずに、まずは半分だけネジ留めする。その後いったんネジを緩め、ネジ穴に出た削りカスを捨ててからしっかりと締めるとよい。

また、P (「BP」や「CP」など) で終わるネジはプラスチック製パーツ用のネジである。このネジを締めるときは、あまりきつく締めるとプラスチック製のパーツが割れる危険があるので、締めすぎないように注意する。

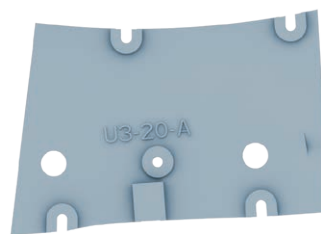
ステージ50

パーツリスト



50A

裏面にU3-20の刻印があります



50B

裏面にU3-20-Aの刻印があります



50C

透明パーツ



50D



50E



50F



50G

青色半透明パーツ



50H



BP

パーツ番号 パーツ名

50A	デッキパネル(U3-20)
50B	リフレクターパネル(U3-20-A)
50C	クリアウィンドウ×5
50D	ダークウィンドウ×5
50E	デッキパネルライト
50F	脱出ポッドカバー×6

パーツ番号 パーツ名

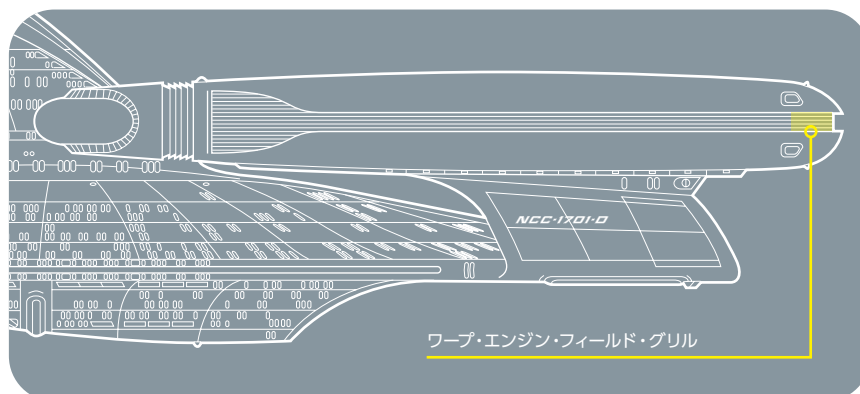
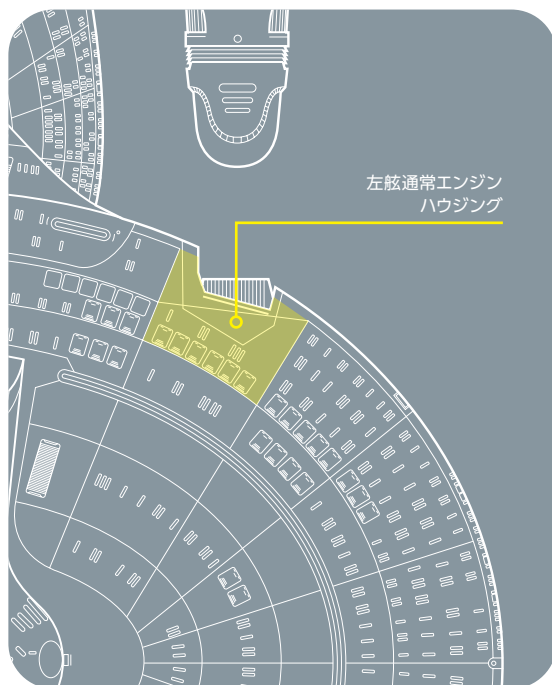
50G	ワープ・エンジン・フィールド・グリル・リアリフレクター(1)
50H	ワープ・エンジン・フィールド・グリル・リアリフレクター(2)
BP	ネジ[1.7×3mm] (3本+予備1本)

ステージ50

作り方ガイド

このステージではデッキパネルを組み立て、
左舷ワーブナセルに最後のリフレクターを取りつける。

このステージの組み立て位置



組み立てのコツ

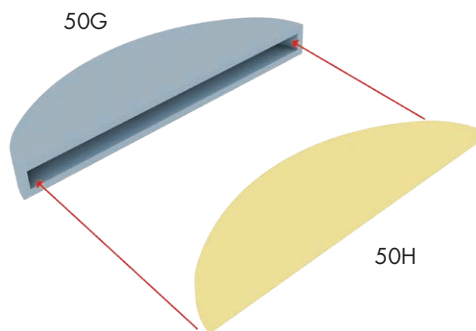
ピンセットを使用すると小さなウィンドウパーツを配置しやすいだろう。デッキパネルは少し角度をつけると作業しやすくなるが、ウィンドウが固定されるまではひっくり返さないように注意しよう。

フィールド・グリル・リフレクターの取り付け

STEP

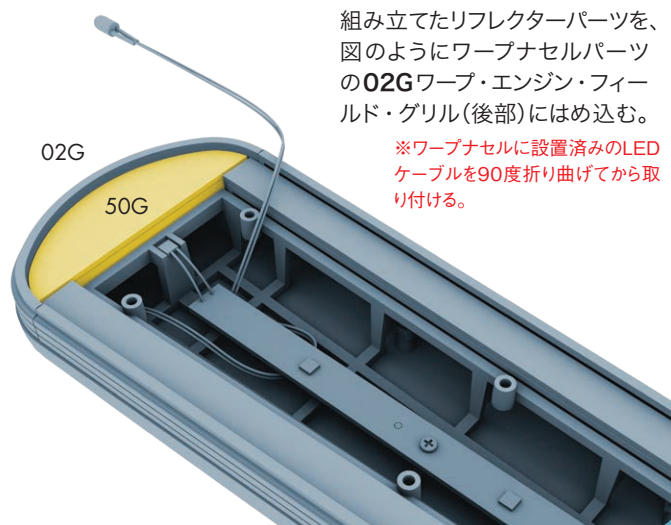
A

図のように、**50H**ワーブ・エンジン・フィールド・グリル・リアリフレクター(2)を**50G**ワーブ・エンジン・フィールド・グリル・リアリフレクター(1)の内側にはめ込む。



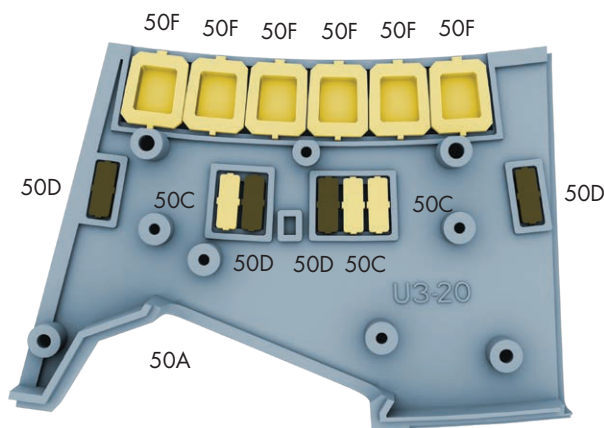
組み立てたリフレクターパーツを、図のようにワーブナセルパーツの**02G**ワーブ・エンジン・フィールド・グリル(後部)にはめ込む。

※ワーブナセルに設置済みのLEDケーブルを90度折り曲げてから取り付ける。

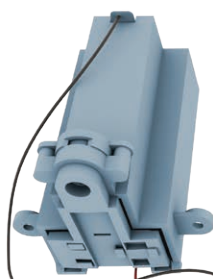
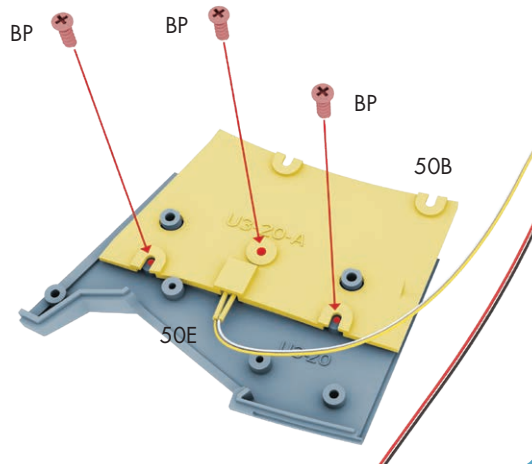


STEP
B

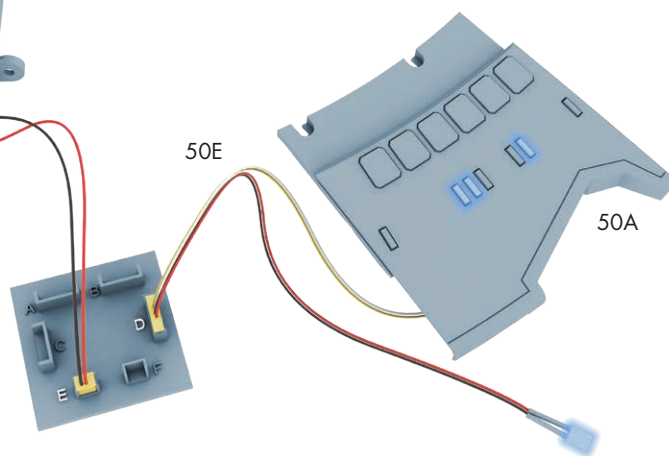
50Aデッキパネル(U3-20)を用意し、図のように**50F**脱出ポッドカバー6個を、赤いラインが円盤構造の外側を向くようにはめ込む。次に**50C**クリアウィンドウ3個と**50D**ダークウィンドウ4個をはめ込む。



50Bリフレクターパネル(U3-20-A)をデッキパネルに合わせ、**50E**デッキパネルライトの黄色と白のリード線の端にあるLEDを図のように差し込む。ネジ**BP**3本でネジ留めする。



最後に、新しく取りつけたライトの点灯テストを行う。**03H**バッテリーパックを**03M**プリント回路基板(PCB)の「E」の差し込み口に差し込んだ状態で、**50E**デッキパネルライトを「D」に差し込む。



— 組み立てのコツ —

各ステージのパーツが入っていたビニール袋は保管しておこう。すぐに使用しないパーツや予備の保管に役立つだろう。

各LEDライトには、LEDとリード線の間成形可能なケースがあり、ネジ穴などの障害物をよけて配線できる。

システム診断

点灯テストでLEDライトが点灯しない場合

1. 新しい電池をバッテリーパックに入れて再試行する。
2. それでも問題が解決しない場合は、点灯しないLEDライトとバッテリーパックを、モデルに取り付けた他のプリント回路基板(PCB)に接続してみる。もしLEDライトが点灯するようであれば、点灯テストで使用したプリント回路基板(PCB)に不具合がある。
3. それでも点灯しない場合は、別のLEDライトで点灯テストを行ってみる。点灯するようであれば、元のLEDライトに不具合がある。